

Павел
Митрофанов

StudioFX

**Обработка аудиопотоков с использованием
нейросетей в режиме реального времени**



А СЛУШАТЬ КАК?

ВНЕШНИЕ РАЗДРАЖИТЕЛИ

- **Домашний шум**
- **Городская суета**
- **Природные явления**

В ЧЁМ ИДЕЯ

**Захват и обработка звука
нейроинструментами
в режиме реального времени**

СТЕК

pipewire

для работы
с устройствами

rnnoise

для подавления
шума

gstreamer

для обработки
потока

**Выберем 2 потока через
сервер **Pipewire**
для обеспечения
минимальной задержки**

**Обработаем их
с помощью
Pipeline-системы
GStreamer**

**Избавляемся от шума
с помощью
нейрофильтра **RNNoise****

СЛОЖНОСТИ В РЕАЛИЗАЦИИ СТЕКА

ПРЕОДОЛЕНИЕ ТРУДНОСТЕЙ

ОНО РАБОТАЕТ?

ДА



ЭТО БУДЕТ ПРИЛОЖЕНИЕ, ГДЕ ВЫ:

- Выбираете профиль
- Настраиваете его под себя
- В сервисе видеоконференции выбираете источник с меткой **StudioFX** как микрофон
- Пользуетесь им



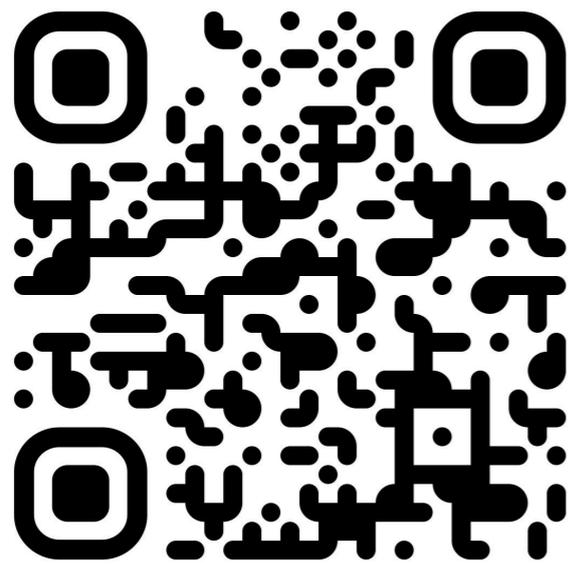
**В КАКИХ СИСТЕМАХ РАБОТАЕТ: В ЛЮБЫХ,
ВНЕ ЗАВИСИМОСТИ ОТ ОКРУЖЕНИЯ
И УСТАНОВЛЕННОГО ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ**





ПЛАНЫ

Группа в Telegram



ALT Gnome Wiki



Проект
на altlinux.space